

Tournoi international Subway de Strasbourg U15 du 2 au 4.05.14

Règlement du tournoi

Le caractère amical de cette manifestation nécessite une attitude sportive de la part des participants qu'ils soient joueurs, accompagnateurs, coachs...

Tout manquement à cette règle (contestation de décision prise par les arbitres ou par les officiels, méconduite, brutalité, bagarre, attitude anti-sportive, dégradation ...) entraîne l'exclusion du contrevenant pour le match ou pour le tournoi.

Les organisateurs du tournoi sont seuls habilités à modifier le programme ou le règlement de celui-ci et à régler les litiges ou problèmes qui pourraient survenir. Toute décision prise par les organisateurs pour le bon déroulement du tournoi, notamment suite aux pénalités disciplinaires, est ferme et définitive et sans possibilité de recours ni de compensation financière.

1. Organisateur et Lieu

C.S.G. STRASBOURG ALSACE

Patinoire l'Iceberg, rue Pierre Nuss, 67200 Strasbourg-Cronembourg

2. Déroulement du tournoi

Premier tour : groupes A et B Possibilité de match nul.

Les 10 équipes engagées sont réparties en 2 groupes de 5 nommés A et B.

Les 5 équipes disputent un championnat à l'intérieur de chaque groupe. Chaque équipe rencontre une fois toutes les autres équipes de son groupe (4 matchs par équipe). Selon les résultats obtenus, les équipes sont classées de la première à la cinquième place de leur groupe et reçoivent l'appellation A1 pour le premier du groupe, A2 pour le deuxième etc.

Les trois premiers de chaque groupe soit : A1, A2, A3, B1, B2, B3 composent le groupe C et se disputent les 6 premières places du tournoi.

Les deux derniers de chaque groupe soit : A4, A5, B4, B5, composent le groupe D et se disputent les 4 dernières places du tournoi.

Tour intermédiaire : Possibilité de match nul.

groupe C

Les 3 équipes issues du groupe A : A1, A2, A3, rencontrent les 3 équipes issues du groupe B : B1, B2, B3 (3 matchs par équipe). Les points acquis lors du premier tour contre les équipes du même groupe restent acquis (sauf contre le 4^e et 5^e du groupe). Selon les résultats obtenus, les équipes sont classées C6, C5, C4, C3, C2, C1.

groupe D

Les 4 équipes A4, A5, B4, B5 disputent un championnat à l'intérieur de ce groupe D. Chaque équipe rencontre une fois toutes les autres équipes (3 matchs par équipe). Les points acquis dans le premier tour sont annulés. Selon les résultats obtenus, les équipes sont classées D4, D3, D2, D1.

Match de classement (les finales) :

En cas de match nul, une séance de tirs au but (mort subite) désignera le vainqueur.

Match entre D4 et D3, le vainqueur finissant à la 9^{ème} place du tournoi et le perdant à la 10^{ème}.

Match entre D2 et D1, le vainqueur finissant à la 7^{ème} place du tournoi et le perdant à la 8^{ème}.

Match entre C6 et C5, le vainqueur finissant à la 5^{ème} place du tournoi et le perdant à la 6^{ème}.

Match entre C4 et C3, le vainqueur finissant à la 3^{ème} place du tournoi et le perdant à la 4^{ème}.

Match entre C2 et C1, le vainqueur finissant à la 1^{ère} place du tournoi et le perdant à la 2^{ème}.

3. Règles du jeu

Les matchs se dérouleront suivant les règles de l'IIHF et celles de la FFHG et de l'EBW.

- Match sur patinoire entière à 5 contre 5 plus un gardien.
- mise en échec autorisée.
- Changement volant.
- Sortie du gardien non autorisée. Pas de temps mort.

4. Penalités

Le temps des pénalités mineures est de 2 minutes et s'effectue immédiatement. Le joueur effectue sa pénalité au banc des pénalités.

Les pénalités majeures de 5 ou de 10 minutes sont sanctionnées par une expulsion et un tir de pénalité tiré par un joueur présent sur la glace au moment de la faute et entraînent au minimum l'exclusion du joueur pour le match suivant.

5. Attribution des points et classement

Pour le premier tour et pour le tour intermédiaire, les points sont attribués selon :

- 2 points pour une victoire
- 1 points pour un nul
- 0 point pour une défaite
- 1 point pour un forfait

A l'issue des formules championnat du premier tour ou du tour intermédiaire, l'équipe qui a obtenu le plus de points est classée première, celle qui a obtenu le deuxième total de points est classée deuxième et ainsi de suite.

Si deux ou plusieurs équipes sont à égalité de points à l'issue des matchs du premier tour ou du tour intermédiaire, alors elles seront départagées selon les critères suivants, pris dans l'ordre : le résultat direct entre ces équipes, puis le goal-average direct, puis le goal-average général, ensuite la meilleure attaque et en dernier lieu, celle qui a eu le moins de minutes de pénalités, enfin s'il subsiste une égalité, l'équipe ayant le plus jeune joueur sera déclarée la mieux classée.

6.Participants

Les joueurs nés en 1999, 2000 et 2001 surclassés et les joueuses nées en 1997, 1998, 1999, 2000, 2001 surclassées peuvent participer au tournoi. Ils doivent être titulaires d'une licence de la FFHG, ou d'une autre fédération membre de l'IIHF.

La liste des joueurs et joueuses et les licences correspondantes sont fournies au secrétariat avant le début du tournoi.

7.Equipes

Chaque équipe devra être composée au minimum d'1 gardien et de 10 joueurs, avec un maximum de 3 gardiens et 19 joueurs de champ.

8. Durée des matchs

Matches	1 x 21 minutes avec arrêt du chronomètre
Echauffement	1 minute sans palet avant chaque match.
Temps maximum de jeu	35 minutes

Si le timing du tournoi n'est pas respecté, plus d'arrêt du chrono, idem si plus de 4 buts d'écart. Pour gagner du temps, pas de cris de guerre dans le but ou de salut aux autres équipes. Les équipes doivent se présenter 5 minutes avant le début du match sous peine d'être déclarées forfait.

9. Arbitrage – Chronométrage - Marquage

La table de marque et l'arbitrage sont assurés par le C.S.G. Strasbourg Alsace. Aucune discussion des décisions des officiels ne sera acceptée. Tout manquement à cette règle de la part d'un joueur, d'un coach, d'un dirigeant... entraîne l'exclusion du contrevenant pour le match ou pour le tournoi.

10. Meilleur joueur et meilleur gardien

Chaque coach devra notifier à la table de marque à l'issue de chaque match son choix du meilleur joueur gardien et meilleur joueur de champ de l'équipe adverse. Grâce à ces votes, un trophée sera remis à la fin du tournoi au meilleur joueur et au meilleur gardien du tournoi.

11. Remise des prix et cérémonie de clôture

Toutes les équipes doivent être présentes, au complet, avec leur maillot de match. Chaque équipe recevra un trophée. La cérémonie aura lieu immédiatement après le match final.

12. Responsabilité

Les organisateurs déclinent toute responsabilité. Les équipes devront avoir leur propre assurance. Les équipes ne doivent pas laisser leurs joueurs sans surveillance pendant le tournoi.

13. Rappel important

Seuls les dirigeants, coachs et joueurs sont autorisés à être sur le bord de la glace. Il est strictement interdit de fumer, de faire à manger, de pique-niquer et de jouer avec des palets, crosses et ballons dans la patinoire.