

(VERSION FRANÇAISE suit...)

### **FUN2 Half-Ice Rules:**

- For insurance purposes a game sheet is required. Please ensure the coach or manager check in at the registration desk/welcome desk at least 30 minutes prior to your game and verify your roster.
- Game sheets will not be used to report goals.
- Equal play for all athletes is required.
- One coach from each team may be on the ice observing each playing surface. It is not mandatory, however.
- Each team will require at least one coach/manager on the bench.
- One coach on ice or the bench must be female (it is not mandatory to have one on each bench if you are splitting your team in half).
- There will be a 2-minute warm-up.
- After warm-up players proceed to their benches to allow the coaches to complete the game area setup and prepare for the game.
- There will be 3 skaters and 1 goalie on the ice per team.
- The game clock will buzz every 3 minutes.
- There will be a 24-minute period. After that time the teams will shake hands and the visiting teams will switch ice surfaces. Then the other 2 teams will play another 24 minute game.
- Should there be a time crunch the length of the second period may be reduced slightly if deemed necessary.
- To start the game the referee will throw the ring in the corner.
- The referee will alternate the team beginning with the ring after each shift buzzer.
- Teams begin in their own defending zone and cannot attack the ring until the ring has crossed the passing line (the red ringette line).
- The ring must be passed at the Ringette line by both teams (like the blue line in a regular game)
- Players may not enter the crease.
- The referee will only call the passing at the Ringette line and the crease.
- No penalties will be called. Any unsafe play will be addressed immediately with the offending player. If it continues it is recommended that player be removed from the remainder of that shift and replaced with another player.
- Goals are scored when a team from outside the crease gets the ring in the net.
- The scoring team must then retreat to their defending zone and cannot attack the ring until the ring has crossed the passing line.
- Goals are not reported, and no score will be displayed or recorded.
- Most importantly...HAVE FUN!



**Règlements demi-glace FUN2:**

- Une feuille de match est demandée pour fin d'assurance. Veuillez-vous assurer que l'entraîneur ou gérant se présente à la table d'inscriptions au moins 30 minutes avant votre match et confirme votre liste de joueurs(euses).
- La feuille de match ne sera pas utilisée pour enregistrer les buts.
- Jeu égal pour tous les athlètes est demandé.
- Un entraîneur de chaque équipe peut être sur chaque surface de glace, toutefois non obligatoire.
- Chaque équipe devra avoir au moins un entraîneur/gérant sur le banc des joueurs(euses).
- Un entraîneur sur la glace ou le banc doit être une femme (il n'est pas obligatoire d'en avoir un sur chaque banc si vous séparez votre équipe en deux).
- Il y aura un échauffement de 2 minutes.
- Après l'échauffement, les joueurs procèdent à leurs bancs pour permettre aux entraîneurs de terminer la configuration de la zone de jeu et de se préparer au jeu.
- Il y aura 3 joueuses et 1 gardienne sur la glace par équipe.
- L'horloge du jeu sonnera toutes les 3 minutes.
- Il y aura une période de 24 minutes. Après cette période, les équipes se serrent la main et les équipes visiteuses commuteront les surfaces de glace. Ensuite, les 2 autres équipes joueront un autre jeu de 24 minutes.
- En cas de crise temporelle, la durée de la deuxième période peut être légèrement réduite si elle est jugée nécessaire.
- Pour commencer le jeu, l'arbitre jettera l'anneau dans le coin.
- L'arbitre alternera la possession de l'anneau après chaque sonnerie de décalage.
- Les équipes commencent dans leur propre zone de défense et ne peuvent pas attaquer l'anneau jusqu'à ce que l'anneau ait franchi la ligne de passage (la ligne de ringuette rouge).
- L'anneau doit être passé à la ligne de ringuette par les deux équipes (semblable à la ligne bleue dans un jeu régulier).
- Les joueurs ne peuvent pas entrer dans le pli de gardien de but.
- L'arbitre n'appellera que le passage à la ligne de ringuette et le pli de gardien de but.
- Aucune pénalité ne sera appelée. Toute situation dangereuse sera traitée immédiatement avec le joueur incriminé. Si elle continue, il est recommandé que le joueur soit retiré du reste de ce quart de travail et remplacé par un autre joueur.
- Les buts sont marqués quand une équipe de l'extérieur du pli de gardien de but réussie de mettre l'anneau dans le filet.
- L'équipe qui marque un but doit se replier dans sa zone de défense et ne peut pas attaquer l'anneau jusqu'à ce que l'anneau ait franchi la ligne de passage.
- Aucun score ne sera affiché ou enregistré.
- Le plus important... AMUSEZ-VOUS!

